

# Summer Camp 2023

## DIGITAL FACTORY

In collaborazione con



### COSTI & ISCRIZIONI:

- Euro 160,00 iva inclusa/ settimana/ bambino per i dipendenti di aziende non associate
- PREZZO RISERVATO ai dipendenti di aziende associate: Euro 100,00/ settimana/ bambino iva inclusa

PER ISCRIZIONI: SCANSIONA IL QR CODE E COMPILA IL FORM



**Junior Digital School** è la scuola di **INNOVAZIONE DIGITALE** per ragazze e ragazzi di Impact Hub nata a Reggio Emilia nel 2018 da un team di esperti e professionisti del settore digitale ed educativo.

I ragazzi iscritti (8-13 anni) apprendono grazie all'**INVENZIONE**, alla **PASSIONE** e al **GIOCO**. Gli studenti coinvolti nei progetti lavorano in team, guidati dai tutor.

### QUANDO ?

Dal **26 GIUGNO** al **21 LUGLIO 2023**, dalle ore **08.30** alle ore **13.00**

### DOVE ?

I **CORSI** si terranno presso lo **Human & Technology Training Center di Reggio Emilia**, in via **Sicilia 19**, lo spazio ideato e progettato da CIS, per lo sviluppo dell'Innovazione e delle competenze Digitali.

PER MAGGIORI INFORMAZIONI:  
Tel. 0522 - 1751690  
Mail: [info@juniordigitalschool.it](mailto:info@juniordigitalschool.it)

### LA MIA PRIMA FABBRICA DAL 26/06 AL 30/06

Costruiamo un braccio robotico e analizziamo dei dati rilevati dalle sue azioni.

ETÀ:11-13 ANNI

- Come è fatto Arduino e primi esperimenti (blinking di un led)
- Il servomotore: cosa è / cosa serve/ come si pilota come Arduino
- Montaggio del braccio robotico e programmazione
- Montaggio del Joystick e pilotaggio del braccio
- Simuliamo ambienti reali e giochiamo

### SCAPPA DALLE SEGRETE DAL 10/07 AL 14/07

Impara le basi di un linguaggio di programmazione per salvare il tuo eroe.

ETÀ:11-13 ANNI

- Introduzione al gioco e al linguaggio di programmazione
- Facciamo amicizia con la programmazione
- I movimenti e le operazioni per superare i primi livelli della sfida online
- Arrivano altri personaggi: nuovi livelli da superare e introduzione di nuove funzioni
- Sfida Finale: crea la tua missione e sfida i compagni

### THE SMART GAME DAL 03/07 AL 07/07

Creiamo un gioco di società con quiz a tema programmando ed utilizzando Alexa (o Google Home) [il tema può afferire ad ambiti quali storia, geografia, scienze, tecnologie, cinema, musica, sport]

ETÀ:11-13 ANNI

- Suddivisione in gruppi, scegliamo le domande e risposte, progettiamo il nostro gioco di società
- Scopriamo l'Intelligenza Artificiale, il machine learning, chatbot e voicebot
- Impostiamo Alexa (o Google Home) per poterci giocare
- Trasferiamo al nostro gioco l'intelligenza artificiale
- Testiamo il gioco e quando è pronto ci sfidiamo a gruppi

### STAMPIAMO MINECRAFT DAL 17/07 AL 21/07

Riprogettiamo i nostri luoghi preferiti con il videogioco Minecraft e stampiamo personaggi e scenari

ETÀ:8-10 ANNI || 11-13 ANNI

- si disegna il mondo e si capisce la logica di Minecraft
- iniziamo a tradurre il progetto sulla piattaforma
- finiamo di fare il mondo sulla piattaforma e impostiamo il tema della stampa 3D
- stampiamo in 3D i personaggi e li diamo ai partecipanti